

Ludothèque

Bonus Territoire CTG

Projet de fonctionnement



Nom du gestionnaire : Mairie de Sainghin-en-Weppes

N° de SIREN : 215905241

Nom de la structure : Ludothèque La Parenthèse

Commune d'implantation : SAINGHIN-EN-WEPPES

PRESENTATION DU GESTIONNAIRE

Nature : Association **Collectivité Territoriale** Régie

Entreprise précisez la nature :

Autre précisez la nature :

Nom et sigle : **Mairie de Sainghin-en-Weppes**

Adresse du siège social : **Place du Général de Gaulle**

Code Postal : **59184**

Commune : **SAINGHIN-EN-WEPPES**

Téléphone : **03.20.58.17.58**

Adresse mail : **secretariat@sainghin-en-weppes.fr**

Pour les associations, le représentant légal (le président ou autre personne désignée par les statuts)

Nom :

Prénom :

Qualité :

Tél :

Adresse mail :

PRESENTATION DE LA LUDOTHEQUE

Nom : [Ludothèque – La Parenthèse](#)

Adresse: [25 rue Gambetta](#)

Code Postal : [59184](#)

Commune : [SAINGHIN-EN-WEPPES](#)

Téléphone : [03.20.90.51.73](#)

Adresse mail : mediatheque@sainghin-en-weppes.fr

Personne responsable de Ludothèque

Nom : [BOURDON](#)

Prénom : [Jonathan](#)

Qualité : [Ludothécaire](#)

Tél: [03.20.90.51.73](#)

Adresse : [25 rue Gambetta, 59184 SAINGHIN-EN-WEPPES](#)

Adresse mail : jonathan.bourdon@sainghin-en-weppes.fr

PROJET DE FONCTIONNEMENT DE LA LUDOTHEQUE

- Caractéristiques de l'environnement :

Au cœur de la Médiathèque, établie en plein centre-ville, la ludothèque s'implante et bénéficie de ses locaux (600m² d'espace intérieur et 50m² d'espace extérieur en terrasse). Plus précisément, la ludothèque propose la fonction jeu de manière générale dans toute la médiathèque :

- Au sein des collections jeunesse via le jeu sur place (espace de 130m²) avec un accent mis en jeunesse (130 m²)
- Dans la salle de jeux vidéo (30 m²).
- Dans un espace ouvert, dédié au jeu de société (emprunt et jeu sur place, 35m²)

Les personnes pourront y partager des moments de jeu sur place, et le prolonger en empruntant des jeux à la maison.

Les espaces et le matériel sont conçus pour l'implantation des différents types de jeux : jeu vidéo, jeu de société, jouet... Avec des rayonnages spécialisés, des meubles adaptés, des assises au sol, sur tables, sur fauteuils individuels ou canapés. La collection jeu est montée en référence à une politique d'acquisition réfléchie (plan de développement des collections jeux de société, jeux vidéo, jouets) poursuivant les objectifs suivants :

- Favoriser le lien social, l'intergénérationnel, la convivialité, le vivre-ensemble.
- Stimuler la découverte, la réflexion, la créativité, la coopération et l'apprentissage.
- Attirer les différents publics.
- Promouvoir une culture ludique et vidéoludique de qualité, accessible à tous

Modalités d'usage selon le type de jeu :

Jeu de société :

- En prêt et en accès libre sur place.
- Animations ludiques régulières (soirées jeux notamment).
- Espace aménagé pour favoriser confort, convivialité et médiation.

Jeu vidéo :

- En consultation sur place uniquement.
- Modalités variables selon les jeux et le public visé : sessions encadrées, sessions en libre accès, avec ou sans réservation.
- Ateliers thématiques (création, découverte, réalité virtuelle...).
- Espace aménagé pour favoriser immersion, confort, convivialité et médiation.

Jouet :

- En consultation sur place uniquement (sauf puzzle).
- Implantés au sein même des autres collections jeunesse.
- Implantés sur du mobilier adapté pour favoriser la mise en jeu et l'accessibilité

- Origine et sens du projet :

La commune de Sainghin en Weppes s'est engagée dans la lecture publique par l'expérimentation avec la création, fin 2019, d'un premier équipement de 90m² en cœur de ville, la bibliothèque de Nicole.

Quoique sous-dimensionné par rapport à la taille de la commune, 6 000 habitants environ, ce premier lieu a rencontré un réel succès avec, en un an, environ 15 % d'inscrits soit plus que la moyenne des équipements de territoires comparables.

La commune s'est engagée en parallèle depuis fin 2017 dans des actions parentalité 0-3 ans à la Maison de la Petite Enfance (MPE), en partenariat avec la CAF et le Département, qui rayonnent dans les Weppes.

Fort de ces belles expériences, la municipalité souhaite étendre les possibilités de ces services et permettre notamment aux familles de vivre une multitude de moments partagés autour du livre, du jeu et d'animations socio-culturelle en un même lieu : la médiathèque. C'est ainsi que menée en co-construction

avec les habitants, la bibliothèque de Nicole va se développer pour conquérir d'autres fonctions dans la totalité du bâtiment qui l'abrite, complété d'une extension : soit environ 600 m².

La volonté de la commune est de se doter d'un lieu hybride, la médiathèque, qui associera : bibliothèque, ludothèque et peut-être par la suite un espace de vie sociale (EVS).

Le projet de création de ce nouveau lieu s'accompagne de la rédaction d'un Projet Culturel Scientifique Educatif et Social (PCSES) qui décrit son contexte de développement, définit ses axes stratégiques d'intervention, et enfin pose les moyens que la commune consacrera au service.

Ce document, dont les bases ont été posées lors des réflexions pour la programmation de la future médiathèque, actuellement en travaux, a été élaboré en lien étroit avec les utilisateurs et les partenaires de la commune : Direction Régionale des Affaires Culturelles, Médiathèque Départementale du Nord, Métropole de Lille et Caisse d'Allocations Familiales du Nord.

LES AXES DU PROJET

La commune souhaite que la médiathèque soit un espace de rencontre et d'échange pour les sainghinois et les habitants des villes voisines : un réel LIEU DE VIE. Bien plus qu'une bibliothèque classique, la médiathèque se veut être un lieu hybride socio-culturel. Elle s'articulera autour de 3 pôles : le livre, le jeu et par la vie socio-culturelle.

Au-delà de la lecture publique, permettant de découvrir et vivre la lecture comme un véritable plaisir, la médiathèque intégrera ainsi le jeu, comme vecteur d'échange et de développement des liens sociaux.

Le jeu aura en effet une place importante à la médiathèque de Sainghin-en-Weppes dans la perspective de favoriser les rencontres et les échanges intergénérationnels. Il sera présent sous toutes ses formes, y compris le jeu vidéo. L'équipement proposera le prêt de jeux, et également des jeux sur place, soit en autonomie, soit accompagné par le personnel, soit dans le cadre d'animations, portées en interne et/ou avec le soutien d'intervenants ou de partenaires. L'objectif étant de favoriser les liens familiaux et sociaux à travers le jeu.

Un ludothécaire sera intégré à l'équipe pour développer et faire vivre un fonds de jeux et proposer des animations ludiques, nourrissant la dimension familiale et sociale forte de la médiathèque, source de liens, d'échanges au cœur des familles, entre les familles et intergénérationnels par l'intermédiaire du jeu.

Dans le cadre du réseau de coopération intercommunale, la médiathèque de Sainghin-en-Weppes affirme donc une identité spécifique dans ses propositions documentaires, ludiques, sociales et culturelles ; tant dans ses supports et que dans sa programmation.

Dans la perspective de favoriser l'échange entre habitants, le confort et la convivialité seront au centre du projet. Cette dimension de « s'y retrouver comme chez soi » sera par ailleurs essentielle dans la perspective de favoriser l'implication de la population dans la vie du lieu. La future médiathèque disposera ainsi d'un espace cuisine, près de l'accueil et de la presse, pour garantir la possibilité de proposer des ateliers culinaires, des cafés-thés, d'organiser des manifestations avec goûter, voire de proposer des consommations par la venue d'un prestataire extérieur de type foodtruck pour certaines manifestations. Sa mise en scène particulière dans le lieu participera à conférer à la médiathèque une ambiance chaleureuse.

Par ailleurs, les personnes pourront bénéficier d'espaces extérieurs : plusieurs portes donneront accès à une terrasse végétalisée, où les personnes pourront venir profiter de temps de lecture et/ou de jeu.

Les liens avec l'extérieur permettront d'enrichir au fil du temps, les propositions d'actions de la médiathèque à la population.

Cette philosophie générale, conjuguant connaissance et bien-être, fait de la médiathèque un lieu de référence sur la commune, et un espace d'inclusion puissant où la dimension culturelle, toujours présente, se conjugue avec une dimension sociale, de rencontre et d'échanges.

L'objectif ultime dans le temps sera de faire progressivement vivre le lieu au gré des envies, en y développant la dimension collaborative avec les bénévoles et les habitants.

- Moyens humains et matériels :

Moyens humains :

- 1 Ludothécaire diplômé (0,8 ETP)
- 1 Directrice – CAFERUIS (0,2 ETP)
- En équipe mixte avec l'aide des bénévoles (5 pour la fonction ludothèque)

(sachant que dans la médiathèque, il y a aussi les 2 bibliothécaires et des bénévoles présents sur la fonction « livre »)

Moyens matériels :

- Une collection de 1 000 jeux
- Déploiement des jeux sur place dans l'ensemble de la médiathèque (600 m2)
- Salle de jeux vidéo de 30 m2, équipée de 2 consoles (Switch 2 et PS5), 3 tablettes, 2 PC gamer et 1 casque de réalité virtuelle.
- Salle de jeux de société pour jouer sur place et/ou emprunter : 35 m2
- 1 bureau, une réserve et un atelier d'équipement
- Accès à l'ensemble de la médiathèque (extension dans la salle BD-Manga attenante, l'atelier de Nicole, le hall d'entrée, l'espace convivialité Foodtruck, l'aile Jeunesse...), notamment pour les animations/activité/soirée jeux exceptionnels (1 soirée/mois + événements)

- Partenariat existant ou à développer :

Des partenariats financiers ont été créés afin d'aider la commune à développer et faire vivre un fond de jeux conséquent, d'acquérir du matériel spécifique adapté et de qualité et de proposer au public un accompagnement ludique professionnel au quotidien : la DRAC, la MEL, la CAF et la MDN étant nos partenaires financiers principaux.

Au quotidien, il s'agira de solliciter et de co-construire nos actions avec nos partenaires existants et d'autres partenaires, afin de s'enrichir de regards et de compétences croisées.

- Planning mentionnant les heures d'ouverture (possibilité de joindre un document) :

En 2025, à partir de l'ouverture de la médiathèque, nous prévoyons 216 heures d'ouverture au public prévisionnelles, d'octobre à décembre.

Nombre d'heures d'ouverture annuelle prévisionnelle dès 2026 : 913 heures /an (hors soirée jeux)
Soit (20,5h/sem x 31 semaines/an) + (18,5h/sem x 15 semaines/an)

Planning de la ludothèque - heures d'ouverture à tout public :

Lundi : fermé
Mardi : 15h30-18h30
Mercredi : 10h–12h30 + 14h–18h30
Jeudi : fermé
Vendredi : 15h30 – 18h30
Samedi : 10h-12h30 + 14h-17h
Dimanche : 10h-12h (pendant les périodes scolaires)

Soit 20,5h/sem d'école et 18,5h/sem de vacances scolaires

A ces heures d'ouvertures tout public, s'ajouteront des soirées jeux : 10x/an, soit environ 30h/an.

Nom du gestionnaire : Mairie de SAINGHIN-EN-WEPPES

Nom et qualité du signataire : Matthieu CORBILLON, Maire

Date : 30/09/2025

Signature :